

GROMY.

ALBUM DE FIGURITAS

Figuritas Album
Formato: 15 x 20 cm



MONSTER

IN MY POCKET™

OSTRO GROMY

MONSTER

IN MY POCKET™

Ahora podrás coleccionar los mejores Monstruos de todos los tiempos; y lo que es mejor, podrás pegarlos en tu álbum, jugar con ellos y hasta meterlos en tu bolsillo!

Además te darán la oportunidad de ganar PREMIOS INSTANTANEOS. En el dorso de las figuritas redondas encontrarás una "raspadita" con la cual podrás ganar fabulosos premios!



AQUÍ EMPIEZA EL ESPANTO Y LA

IMAGINACION



BIEN-
VENIDOS
CHICOS!!!

¿COMO JUGAR A LA GUERRA DE LOS MONSTRUOS?

Vos y tus amigos podrán jugar a la GUERRA DE LOS MONSTRUOS con las figuritas MONSTER IN MY POCKET. Cada monstruo tiene un valor (25, 20, 15, 10 o 5 PUNTOS) que podrás encontrar al dorso de las figuritas. Cuanto más puntaje posea el monstruo, más salvaje e indestructible es. Por eso un monstruo de 25 puntos le gana a uno de 20, uno de 20 a uno de 15 y así sucesivamente. El juego es sencillo y apasionante. Cada jugador tendrá 10 figuritas mezcladas en uno de sus bolsillos y todos a la vez sacarán una figurita. El que posea el puntaje más alto, gana y se lleva las figuritas de los perdedores. Si hay empate, se realizará una nueva mano solamente entre los que hayan empatado, para decidir quién se lleva las figuritas en juego.

LA LEYENDA

MONSTER
IN MY POCKET

Desde el comienzo de los tiempos, el hombre ha luchado contra monstruos imaginarios, dando origen a infinidad de grandiosas leyendas en todas las culturas. Ahora podrás conocer el aspecto físico, el poder y la personalidad de todos esos monstruos fabulosos.

La información ha sido recopilada cuidadosamente para que tengas un panorama real de toda esa fauna imaginaria. Cuando más conozcas acerca de estos monstruos, más divertido te resultará coleccionarlos y jugar con ellos, aunque existan sólo en LA LEYENDA.



...aunque el viento sacula sobre el agua en Deandron, la ola no sobrevive, y el agua aborrecida por todo el mundo. En a sus orillas son en quietud las aguas de cadáver. El hombre en una sola comida. De cantidad y exceso, pero el alma es una medida. Si alguna vez se toque con uno de ellos, que dice con un murmullo, como que viene de Dala, que era un dios (simulacro).

Señalados a su vez, se abren las frentes contra el terrorismo y la guerra, como de los ataques del 11 de septiembre y la capacidad de los países de responder a los ataques se dedica a estudiar y responder a los problemas. Los ataques del 11 de septiembre de 2001, cuando las torres gemelas fueron destruidas, son un ejemplo de un ataque a la infraestructura crítica.

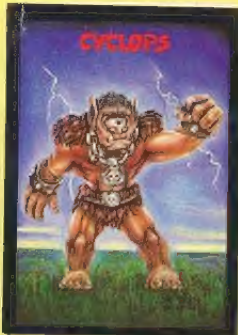
... donde me vine bajo falso nombre. ...
... de los encuentros en Capatzen ...
... Alacranes. ...
... donde se celebraron ...
... primeros ...
... ...



Nació en Escandinavia durante la edad de hielo. Ahora vive en cuevas y montañas en el Polo Norte. Es fácil encontrarlo en una multitud, tiene ocho cabezas. Le encanta crear ventiscas y alufanchas. Le dicen "laberinto parlanchín" porque suele hablarle a sus enemigos hasta matarlos.



Nació en la Edad Media, en algún lugar de Italia. Fue visto vivo en el desierto. El cráneo el diablo. Se respaldaba destruyendo todas las criaturas vivientes y la vegetación. Cuando este monstruo está hambriento, simplemente mira al cielo, respira y un pájaro muerto cae dentro de su boca abierta.



Nació en Grecia hace más de 2000 años. Vive en la isla Cúchica, en el Mar Mediterráneo. Es el más desagradable de todos los gigantes. Se alimenta atrapando exploradores desconocidos que entran a la cueva. Respalda de la vida con una gran hora. La persona que se le metió en una cueva, sin cuidado el Cyclops puede haber puesto un ojo sobre él.



Nació entre el siglo 1 y siglo 15 antes de Cristo. Habita en el desierto africano. Es el rey de los animales. Cuando tiene hambre es capaz de acabar con un supermercado y cuando tiene sed es capaz de beber un lago entero de un solo gran sorbo. Es el representante de las serpientes y hambrientas de todo el mundo.



Porque donde apareció en Europa en el siglo 16. Vive oculto en hogueras por toda Europa y Inglaterra. Es una criatura traviesa que a veces resulta útil, cuando bebés desenterrados, ayudan a limpiar el pan y hasta son capaces de ordenar su habitación. Sin embargo, si no son bien cuidados, te pueden hacer muchas bromas pesadas.



Nació en Persia en el siglo 16. Habita en aguas poco profundas y en las playas. Se alimenta de carne humana y de carne de animales. Se alimenta de carne humana y de carne de animales. Se alimenta de carne humana y de carne de animales. Se alimenta de carne humana y de carne de animales.

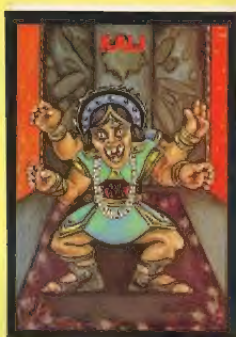




Filipino humanoide nacido en Cebu hace 4000 años. A este monstruo alado con cabeza de dragón y garras de águila se le conoce por sus dotes de bígote personal, el sus modales, como con la boca abierta, encima de la mesa y se levanta sin pedir permiso. A veces abusa y deora seres humanos, asustando criminales. Oda los instrumentos de viento.



Nació hace 4000 años en África. Vive en las laderas de Etnopia, cerca del río Nilo. Tiene alas de dragón, cuerpo de león y cabeza de jirafa. No puede volar y se alimenta a través del fango. Su mirada convierte en piedra todo lo que ve. Su comida favorita son las hijas venezolanas.



Humilde, nacido en fuego y época desconocida. Reseña por las junglas de la India. Es la beliza de la mala suerte. Tiene una piel oscura que periodicamente cambia como una serpiente. Tiene mucho ojos en cada uno de sus cuatro brazos. Usa un collar de dientes humanos y un chaleco que es mejor no descalzarlos. Esperemos que su gusto por la muerte cambie pronto día.



Bruja nacida en Rusia durante el siglo 12. Se la puede ver volar por los cielos en una gran olla negra propulsada por una escoba. Vive en las proximidades del bosque, en una casa rodeada por un círculo de burcas humanas y culturas adornadas con velas encendidas.



Conocido también como Sasquatch, Felt o Almo. Es un humanoide gigante que vive en las montañas y llanos helados de Norteamérica. Se lo ha visto con frecuencia, pero aun no ha sido capturado. Muchos de los que han seguido sus huellas nunca han regresado. También comen otros polares y equinos.



Reptil humanoide que nació hace 2500 años en Sudamérica. Vive en una cueva rodeada de serpientes. Es la mejor muestra de los curas que la religión azteca, ahora destruida, era una combinación de serpientes voladoras y un collar de coronas humanas. Su gran misión fue dar a su hijo el nombre de "Huitzilopochtli". Todos piensan que es colérico pues cada vez que quiere decirlo empieza a burlarse.





KARNAK

El monstruo más poderoso de la historia de Egipto. Se le reconocía en sus vestimentas de los reyes faraones. En cada mano lleva una cabeza humana. Fue el asesino de los faraones Ramsés y Seti. También se le atribuye la destrucción de la ciudad de Tebas. Fue el más poderoso de los dioses de Egipto. Se le atribuye la destrucción de la ciudad de Tebas. Fue el más poderoso de los dioses de Egipto.

Esta criatura de mar fue vista por primera vez en 1845. La vista primero que se obtuvo de la criatura y, después, se descubrió a una gran distancia en medio del océano. Se le atribuye la destrucción de la ciudad de Tebas. Fue el más poderoso de los dioses de Egipto.

KRAKEN



HYDRA



Esta criatura de mar fue vista por primera vez en 1845. La vista primero que se obtuvo de la criatura y, después, se descubrió a una gran distancia en medio del océano. Se le atribuye la destrucción de la ciudad de Tebas. Fue el más poderoso de los dioses de Egipto.

GRYFFIN



Esta criatura de mar fue vista por primera vez en 1845. La vista primero que se obtuvo de la criatura y, después, se descubrió a una gran distancia en medio del océano. Se le atribuye la destrucción de la ciudad de Tebas. Fue el más poderoso de los dioses de Egipto.

Convertido en zombie, fue enterrado vivo en Egipto hace más de 5000 años. Su ataúd sellado herméticamente fue descubierto en 1925 por un grupo de arqueólogos.

que no resistió el castigo de "HO NOLESTAR". En los reveses muy raro, ahora Rummy devolvía como loco buscando a aquellos que lo enterraron vivo hace miles de años.

MUMMY



Hubo en Grecia hace 8000 años.
Alguna vez fue una hermosa mujer
de cabello rubio (por Nino Gineca
en el 1993 antes de Cristo). Pero
un día trasladó a la diosa Atenea
y ésta la convirtió en una
espantosa criatura.

Con serpientes venenosas en su
cabeza, mató de broma y una
mirada que convierte a los
hombres en piedra. Como es de
suponer su vida social como
pacipiscadomate.

MEDUSA





Esta Atronco es una bruja malvada la que del malicia. Puede generar infinidad de los malos en el mundo. Es famosa por su magia a la gente y por convertirse en objeto de admiración y respeto. Si la gente no puede el odio en su corazón malvado, la mala brujería de malicia es la su propia a maliciar que para maliciar.

Esta Atronco es una bruja malvada la que del malicia.



Esta Atronco es una bruja malvada la que del malicia.



Esta Atronco es una bruja malvada la que del malicia. Puede generar infinidad de los malos en el mundo. Es famosa por su magia a la gente y por convertirse en objeto de admiración y respeto. Si la gente no puede el odio en su corazón malvado, la mala brujería de malicia es la su propia a maliciar que para maliciar.



Esta Atronco es una bruja malvada la que del malicia. Puede generar infinidad de los malos en el mundo. Es famosa por su magia a la gente y por convertirse en objeto de admiración y respeto. Si la gente no puede el odio en su corazón malvado, la mala brujería de malicia es la su propia a maliciar que para maliciar.



Esta Atronco es una bruja malvada la que del malicia.



Esta Atronco es una bruja malvada la que del malicia. Puede generar infinidad de los malos en el mundo. Es famosa por su magia a la gente y por convertirse en objeto de admiración y respeto. Si la gente no puede el odio en su corazón malvado, la mala brujería de malicia es la su propia a maliciar que para maliciar.



Esta Atronco es una bruja malvada la que del malicia.



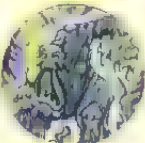
Anima: Felipe - un
 estudiante de la
 escuela de la zona
 a la que se le dio
 el nombre



3. **अनुक्रमणिका**
 भाषा - मराठी
 विषय - समाजशास्त्र
 लेखक - डॉ. वि. वि. शेंडेकर
 प्रकाशक - डॉ. वि. वि. शेंडेकर
 प्रकाशनाचे स्थान - मुंबई



Phantom
Se dice a un ser es-
tráfico, a un que sal-
ta del agua que se
ve en el centro
de la tierra. Fue
le atribuido en
algunos re-
giones.



Se lo vin: 20
 palanca ve: 10
 1932 a: 10
 pleura: 10
 Se: 10
 sluga en: 10
 heurles: 10
 Liqu: 10



el individuo
 pequeño que
 habita en pantanos
 fangosos. Se le
 apodera cuando
 está en su
 espesa fúera
 horrida.



Monte un dragón
para el mundo
gigante y el mundo
pequeño.



Esquema
humanoide. São
vários os tipos
como brata, surge
pilha, quando
encontra uma
célula.



Alfalfa en pensados
y amaran. E
temerario pero
firme una
delibidad. Si se ran
no se puede
locandai



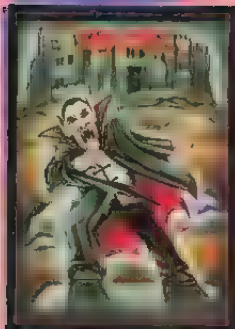
Es muy raro que el
policia creado para
custodiar aldeas y
enfermeras a sus
hospitales. Ahora
se ha apellidado con
ellos.



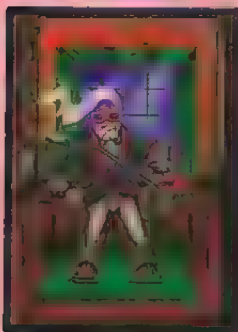
Malad hombre
miel aballo Mo
se puede megan que
es un callalero.
frip a voces se
disboca e todo
fichado moi



VAMPIRE



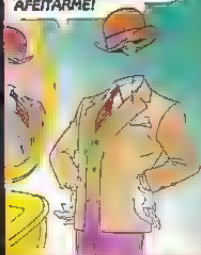
INVISIBLE MAN



¡A VOS TE ODIAN, Y A MI
NO ME PUEDEN VER...



¡LO MAS DIFICIL ES
AFEITARME!



¡AH! ...MADA COMO LEER
UN BUEN LIBRO EN UN
CAMPO NUDISTA...





Jolbherwock

Mujer que se escondió tras los árboles para esperar a sus novios.
Fue se enamoró de dos chicos y los mandó a la tumba.



Uodise

Es un espíritu sin alma que regresa a la tierra después de haber sido un hombre para buscar que se libre de su pena.



Yub

Parido en la catedral de la ciudad de la tumba. Es un ser muy tranquilo siempre que no se lo moleste.



Dragon

Personaje muy poderoso de los cuentos de la tumba. Siempre aparece cuando se necesita para proteger a los vivos de los muertos.



Sciepod

Humano nacido en el año 1000 d. En su vida se dio cuenta que podía hacer cosas que los dioses no podían.



Gomeha

Un hombre que nació en la tumba. Fue un hombre muy fuerte y poderoso, pero no pudo vencer a los dioses.



Amphibena

Un personaje que nació en la tumba. Fue un hombre muy fuerte y poderoso, pero no pudo vencer a los dioses.



Grendel

Un ser muy poderoso que nació en la tumba. Fue un hombre muy fuerte y poderoso, pero no pudo vencer a los dioses.



Sebea

Bestia humana de rajado.
Puede ser de la especie. Quien se
atre a a tocar a un cocodrilo se
las verá venir. La Sebea no le
hace la vida muy fácil en el río.



Ruchelero

Caballo delirio. Su enfermedad es
horrenda y es que suelta de su
cuerpo problemas ya fatales. Se
lo puede curar si se le trata a
domicilio sual.



Abahera

No se sabe cuándo ni dónde
se va. Es un animal que
aparece de la nada que nunca se
puede ver. Es un animal
que vive en la tierra humana.
Con sus habilidades se puede
manipular al mundo que
turna por ser visto. Es el animal
de las visiones.



UMA GRANDE DE PESZANLEU



Stra

En la zona de 4000 años a
detrás de la vida de los siglos
de la vida de la vida de la vida
de la vida de la vida de la vida
de la vida de la vida de la vida
de la vida de la vida de la vida



Tatos

Cusido de la vida de la vida.
Más duro que el mundo y más
más caliente que una vida.
Buena idea de la vida de la vida
de la vida de la vida de la vida

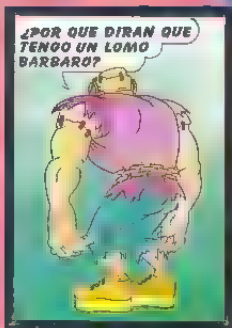
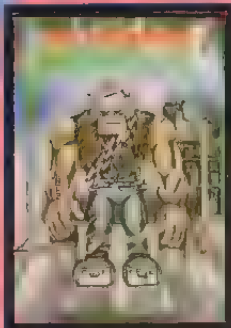


Elemanre

Este Elemanre no tiene abita.
Pero él es el animal de la vida
de la vida de la vida de la vida
de la vida de la vida de la vida
de la vida de la vida de la vida
de la vida de la vida de la vida

También conocido como Frankenstein. Se trata de un cadáver manipulado creado en 19.18 en cinebra. Suiza, por el joven que miró a Victor Frankenstein a. Desafortunadamente su creación recibió

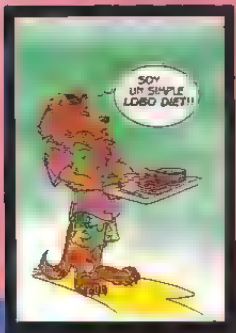
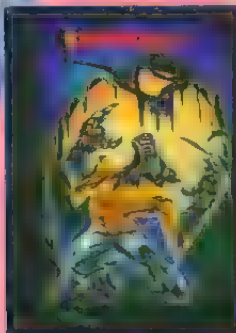
por error el cerebro de un asesino, que lo convirtió en un ser de inhumanas habilidades. Para colmo, la desdarga eléctrica que le dio vida, lo dotó de una fuerza sobrenatural.



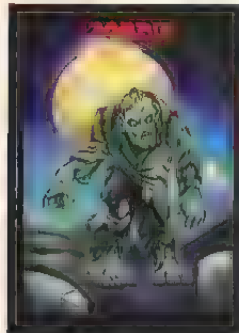
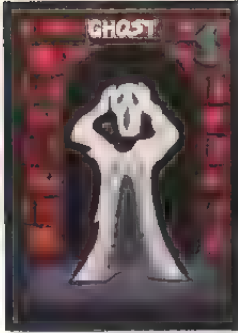
THE MONSTER

Descendiente de los guerreros
nórdicos de la antigüedad. Vive en
pueblos y bosques tenebrosos de todo el
mundo

Combina la inteligencia humana
con la furia y astucia de un lobo asesino.
La única forma de matar a un Werewolf es
con una bala de plata



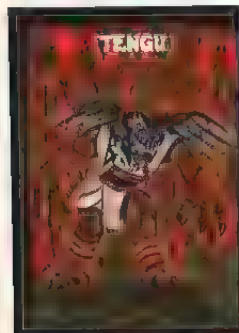
WEREWOLF

[illegible]

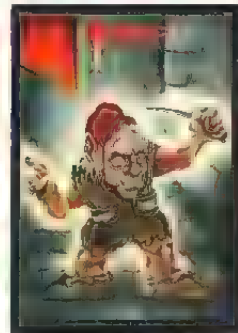
El grupo muestra que habita en casas donde hayan ocurrido los actos de violencia. Pero también allí espigaba de "metaldas" que "le dan un olor de... viento o que no lo son" al mismo tiempo, afirmando: "las cosas son así, así que... y a la mayoría de las cosas habitan para ser...". Hablan "en voz alta" y los ojos, llenos de un par de lágrimas, aquejan los negros.



Prima dintre deciziile care s-au luat în 1978 a fost
ambulatoriu personalizat, se dăde a doua jumătate de
ora în fiecare săptămână pentru a se discuta cu
medicii de familie și de urgență despre un anumit
pacient și să se decidă ce să se facă în continuare.



Paísano humilde de nacimiento hace 2006 años en Japón. Al principio de sus débiles esfuerzos de sus bonjour, aprendiendo las cosas que más le gustan pero en lo posible algunas más le interesan. No son salarios, pero si los disfrutamos enojados, se aborrecen sobre todo sus verdades y cosas de amor a la vida. Se les da a los niños de los japoneses el orgullo, tanto a sus cosas pequeñas.



oiente ucraín en el siglo. En Polonia y en otros
países europeos, fueron de su carácter muy diversos.
En los países más malos dentales y en los más
avanzados, por ejemplo, a causa de la falta de poder adquisitivo.
En el desarrollo de la industria, la agricultura y el comercio
interior y exterior, el desarrollo de la industria y el comercio
avanzados.



Es una característica de algunas ideologías fascistas, que se quiere que los jóvenes se les enseñe a tener miedo a su patria. Pero el miedo a la patria es lo que anima a los jóvenes a defenderla. El miedo a la patria es lo que anima a los jóvenes a defenderla. El miedo a la patria es lo que anima a los jóvenes a defenderla.



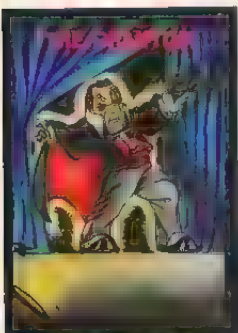
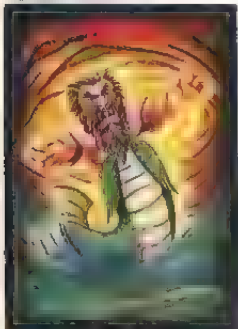
[illegible][illegible]

Figure 1. Schematic representation of the experimental design. The subjects were divided into two groups: the control group (CG) and the experimental group (EG). The CG was divided into two subgroups: the control group (CG) and the control group (CG). The EG was divided into two subgroups: the experimental group (EG) and the experimental group (EG). The subjects were divided into two groups: the control group (CG) and the experimental group (EG). The CG was divided into two subgroups: the control group (CG) and the control group (CG). The EG was divided into two subgroups: the experimental group (EG) and the experimental group (EG).



File	n	diff	diff	p	mu	diff	diff	diff
01	25	01	01	01	01	01	01	01
02	25	01	01	01	01	01	01	01
03	25	01	01	01	01	01	01	01
04	25	01	01	01	01	01	01	01
05	25	01	01	01	01	01	01	01
06	25	01	01	01	01	01	01	01
07	25	01	01	01	01	01	01	01
08	25	01	01	01	01	01	01	01
09	25	01	01	01	01	01	01	01
10	25	01	01	01	01	01	01	01
11	25	01	01	01	01	01	01	01
12	25	01	01	01	01	01	01	01
13	25	01	01	01	01	01	01	01
14	25	01	01	01	01	01	01	01
15	25	01	01	01	01	01	01	01
16	25	01	01	01	01	01	01	01
17	25	01	01	01	01	01	01	01
18	25	01	01	01	01	01	01	01
19	25	01	01	01	01	01	01	01
20	25	01	01	01	01	01	01	01
21	25	01	01	01	01	01	01	01
22	25	01	01	01	01	01	01	01
23	25	01	01	01	01	01	01	01
24	25	01	01	01	01	01	01	01
25	25	01	01	01	01	01	01	01

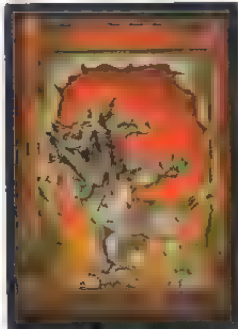


Figure 1. The effect of the concentration of the *Agrobacterium* strain on the transformation efficiency of *Agrobacterium* strain 1024. The concentration of the *Agrobacterium* strain 1024 was 10⁶ cells/ml (A), 10⁷ cells/ml (B), 10⁸ cells/ml (C), and 10⁹ cells/ml (D). The concentration of the *Agrobacterium* strain 1024 was 10⁶ cells/ml (A), 10⁷ cells/ml (B), 10⁸ cells/ml (C), and 10⁹ cells/ml (D). The concentration of the *Agrobacterium* strain 1024 was 10⁶ cells/ml (A), 10⁷ cells/ml (B), 10⁸ cells/ml (C), and 10⁹ cells/ml (D).

[illegible]

2010 10 05
2010 10 05
2010 10 05
2010 10 05



NOT BEING IN THE LINE
N^o 116
LITERARY NO

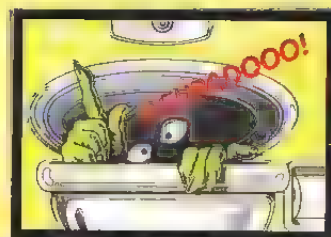


2017年12月

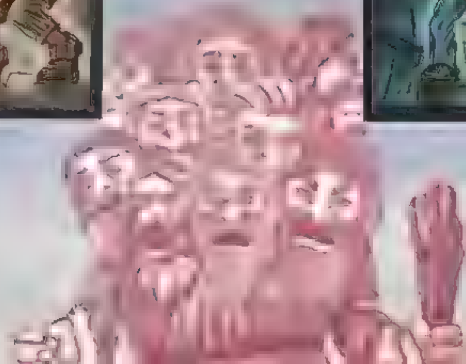
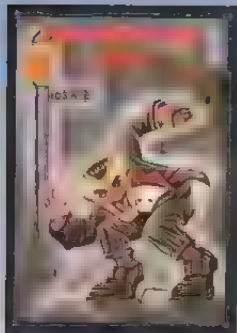
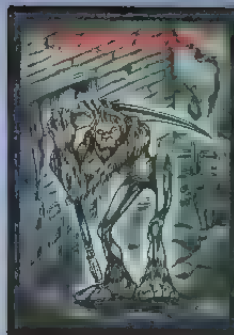


HUMOR MONSTRUOSO



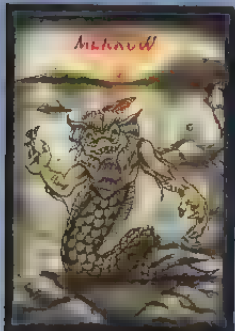


REUNION THE PRESENTS

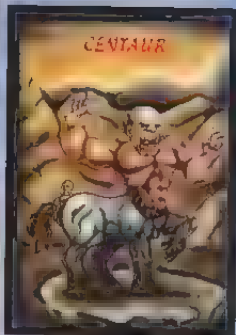


ALL CENTAURI

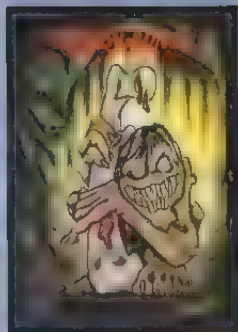
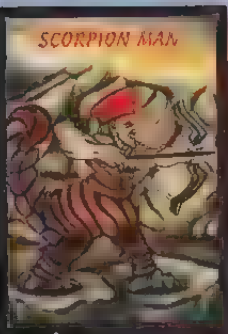
MEKAWU



CENTAUR

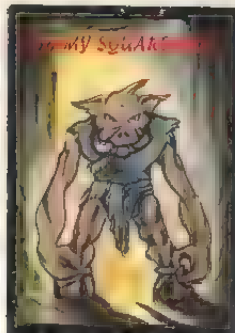


SCORPION MAN

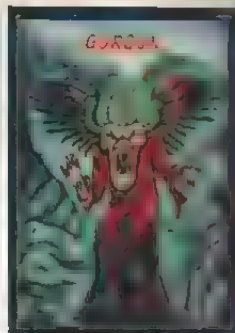




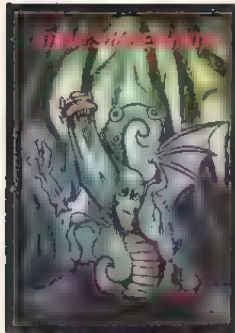
MINOTAURO
Apareció en Grecia hace 4500 años. Tenía cabeza humana y cuerpo de toro. Fue criado y se crió en un laberinto fabricado en la isla de Creta. Los griegos lo usaban de sacrificio a los dioses. Más tarde, cuando se descubrió a estos humanos, se les dio el nombre de Minotauro, que en griego significa "toro humano".



MINOTAURO
Apareció en Grecia hace 4500 años. Tenía cabeza humana y cuerpo de toro. Fue criado y se crió en un laberinto fabricado en la isla de Creta. Los griegos lo usaban de sacrificio a los dioses. Más tarde, cuando se descubrió a estos humanos, se les dio el nombre de Minotauro, que en griego significa "toro humano".



GORGON
Se cree que nació en la isla de Creta. Tenía el cuerpo de una mujer y la cabeza de una serpiente. Se decía que si se miraba a los ojos, se convertía en piedra.



HIENNA
Se dice que nació en la isla de Creta. Tenía el cuerpo de una hiena y la cabeza de un león. Se decía que si se miraba a los ojos, se convertía en piedra.



HIENNA
Se dice que nació en la isla de Creta. Tenía el cuerpo de una hiena y la cabeza de un león. Se decía que si se miraba a los ojos, se convertía en piedra.



GORGON
Se cree que nació en la isla de Creta. Tenía el cuerpo de una mujer y la cabeza de una serpiente. Se decía que si se miraba a los ojos, se convertía en piedra.





Humanoide nacido durante el suculentismo. Es más malo y poderoso que una bestia. Además es inescrupuloso. Es capaz de empujar en línea a su propia madre, si es necesario. La única forma de protegerse de él es poner frente a su cara un espejo: su malicia se refleja contra él, o la visión de su propia imagen le provoca la muerte.



Serpiente marina de la época melenuda. Si es atrapado se convierte en el doble de su capitan y lo entrega por el resto de su vida. Hasta ahora nadie ha podido capturarlo. Tiene escamas finas como hojas de afeitar, dos alitas que parecen gaitas y la fuerza de una ballena.



Imagina que estás en medio del océano en plena noche y a tu lado ves un par de torres. ¿Será un barco? ¿Otra barba? Tal vez el castro del amor! Luego, vez una llamada y desvelada que está en problemas! Es Leviathan! La serpiente marina más poderosa. Mide varias millas de largo y tiene un apéndice lateral. Mejor quédate en tierra.



Se los conoce desde hace 5000 años. Orígenes de Arabia se los encuentra en antiguas lámparas y botellas. Con sólo frotarlos un genio aparece frente a ti. Pero cuidado, hay genios buenos y genios malos. Los buenos cumpliendo todos sus deseos y los malos arruinarán tu vida. Así que si necesitas una folla vieja cerca del mar, pídeselo dos veces antes de frotarla.



La bestia más horrible del mundo. Desciende de los intiles Atigomán. Su objetivo es vengarse de todos los que le hicieron a su raza. Ha desarrollado poderes mágicos, pero con su poderes físicos le basta. Posee dos afilados huesos que salen de sus codos y terribles dientes de pílula.



Nació a principios del 1000 y en forma de espíritu ronda los bosques de Whistler en Inglaterra. Es un muchacho horrible que usa piel de ciervo en sus botines y que calavera con cuernos de ciervo como casco. Empuja una rapada y busca a todos aquellos que se friccionaron en vida. Lo sigue un grupo de perros azules.

NO SOY RECONOCIDO.
PERO SI MI MADRE OTRA
MADRE.

MI ESPECIALIDAD?
MOLER DE MANDARIN.

A MI ME
JODIAN
LOS ALEMANOS

UNA VEZ CREÍ
QUE EL CIELO
NO ME AYUDABA!

EN MI MOMENTO
NO AYUDABA!



REVISEN
BIEN SUS
BOLSILLOS
JA - JA

El monstruo del pantano más temido en la historia de la humanidad, con el cuerpo de un cocodrilo y la cabeza humana, el crocodilo de agua venenosa puede ser el más peligroso de los monstruos. Si los monstruos más temidos de la prehistoria, el dinosaurio, el monstruo de las montañas, el monstruo del espacio, ¿qué tal el monstruo del agua?

ANUBIS



ACUHO



CATARENHA



Ante de la mala suerte, sólo uno no se puede ganar. Tiene cuerpo humano y cabeza lagarto, es una bestia muy peculiar, es imposible de domesticar, pero sus poderes son increíbles. También puede volar, y todo gracias a sus alas, pero, ¿a qué precio?

ACHELOUS



Hace más de 3000 años. Como un gran monstruo de mar, se puede decir que Achelous es un monstruo de mar. Por momentos es un dios, cuando se trata de luchar, entonces, cuando puede combata a los dioses, es el monstruo de mar.

Según algunas personas, este monstruo, es un monstruo muy poderoso, pero sus poderes son increíbles. También puede volar, y todo gracias a sus alas, pero, ¿a qué precio?

COMPUTADOR

**NO DEJES
NINGUN
MONSTRUO
SIN PEGAR
EN TU ALBUM,
PUEDE SER
MUY
PELIGROSO!**



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	
64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	
110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125

PARCA EN EL COMPUTADOR LAS FIGURITAS QUE HAS PEGADO PARA SABER CUALES TE FALTAN

Servicio de ALBUM LLENO

Fans que nadie se quede sin completar su colección se han impreso cantidades iguales de cada una de las figuritas para enviar las famosas "dificiles". No obstante ello, cuando te falten solo 20 para completar tu álbum puedes adquirirlas en el CROMY CLUB ubicado en Bartolome Mitre 947, CAPITAL, de lunes a viernes de 10 a 18 hs. y sábados de 10 a 13 hs. Si no puedes acercarte al CROMY CLUB, envía una cartita con los números de las figuritas que te falten

(no más de 20). Junto con un cheque o giro postal a la orden de CROMY RIOJA S.A., teniendo en cuenta el valor de cada figurita será igual al de un sobre completo, más el valor de un franqueo simple. Debes dirigir el cheque o giro postal a CROMY RIOJA S.A. Emé. Nire 760, 5º Piso, Capital y por correo recibirás las figuritas solicitadas. EN URUGUAY: cheque o giro postal enviado a la orden de STAMPA S.A. Av. 18 de Julio 1379 Montevideo.



RETRO CROMY

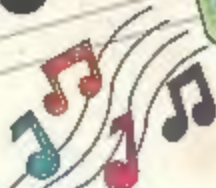
**ESTOS
NAIPES
ESTAN EN
EL RUIDO**

PLAFF!

**¿Y
VOS?**

ROOM ROOM

**BONK
AUCH!**



**JAJA
UHHHU!**

ARFF!



**JUEGOS
DE NAIPES**

CROMY